

## Nyhedsbrev

Da der gik Ohno i gokart dysten.

Hver dag foretager vi os noget, som faktisk spilder vores tid eller ressourcer. En af dem som satte spild begrebet lidt i system var Ohno. Ohno var cheffingeniør hos Toyota og skabte begrebet Ohno's 7 waste eller Ohno's 7 spild.

I går aftes var jeg hos Kolding Gokartcenter og ja, kørte gokart. Det er hyl! Jeg kørte på firmaholdet FoodforHealth. Nu er jeg ikke en ny Michael Schumacher, men derfor vil jeg gerne køre hurtigt. Så I dag har jeg lavet lidt efterrationalisering. Det endte i, at jeg var nødt til at drage Ohno's 7 spild begreber ind i det.

Nu ved jeg ikke hvor mange af jer læsere, der har prøvet at køre gokart, men det er altså både sjovt, svedigt, konkurrencepræget og sidst men ikke mindst en rimelig sikker måde at få lov til at give den gas.

Der var jo et par stykker, som var hurtigere end jeg. Og jeg prøvede først, at slå det hen med Newtons lov om masse gange acceleration – altså det var næsten umuligt for mig at lave de korte, hurtige og nødvendige opbremsninger, men selvom jeg vejer ca. 80 kilo, så var der flere, der var i en tungere vægtsklasse og de kørte også hurtigere.

Men tilbage til Ohno's 7 spild begreber (transport, vente, flaskehals, fejl, bevægelser, proces, overproduktion)

Gokart handler jo i bedste LEAN stil om, at få "karten" så hurtigt rundt på banen. Vi var 3 kørere på holdet, så der var også Pitstop og dermed udskiftning af kørerne.



- At transportere (Ohno - spild) karten ind i pitområdet var jo spild, vi kom ikke rundt på banen. Men holdt stille i 15-20 sekunder.
- At vente på (Ohno - spild), at min køremakker kom op og ud af karten var jo også spild.
- At skulle sætte farten ned og ikke kunne komme forbi en langsom kørende, skabte flaskehals (Ohno - spild). Dermed blev vores omgangstider langsommere.
- At de kan tildele et gult og måske et rødt kort for påkørsel af hinanden eller mod barriererne er helt ok (Ohno - spild) – når det er de andre! Men når det var vores hold, så skulle vi i Pit – og holde nogle sekunder. Igen spild af tid.
- At køre for langt ud gjorde at både tiderne blev langsommere, men også at turen rundt blev længere. Det var simpelthen unødvendige bevægelser (Ohno – spild)
- At det handler om hurtige og præcise nedbremsninger, er ingen hemmelighed. Men at gøre det på de forkerte tidspunkter er en ikke særlig heldig proces (Ohno – spild)
- At overstyre eller at have for meget fart på, resulterer i enten barrierestop eller langsomme tider (Ohno – spild)

Håber I blev lidt inspireret af mine metaforer! Og husk Kolding Gokart Center som supplement til en afstressende aktivitet. God Påske